



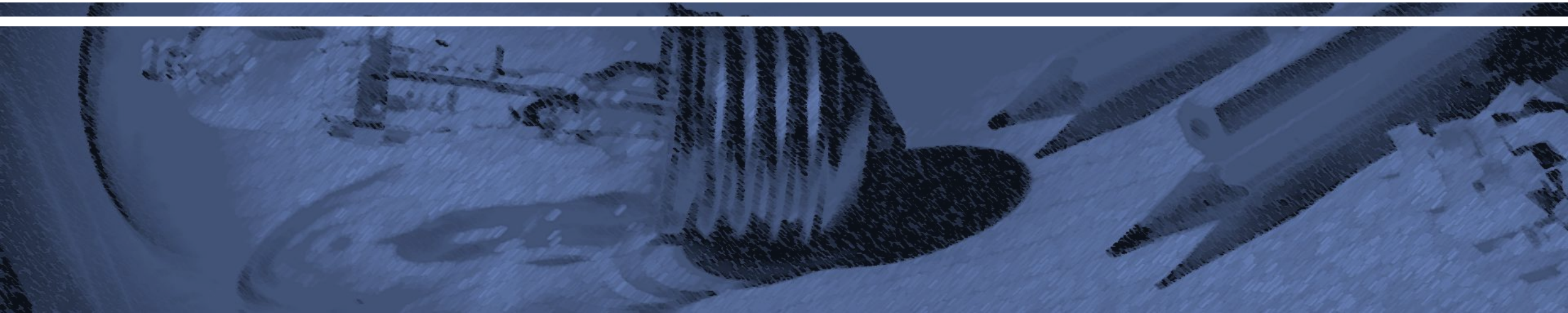
Seminario interno de innovación en tecnologías para la educación



seminnova

Sesión 3

24 mayo de 2024



Objetivo

Fomentar la reflexión en torno a las innovaciones en los proyectos de la DITE desde las perspectivas de la didáctica, el desarrollo y el diseño para identificar lo que estamos haciendo, lo que aún es válido y lo que necesitamos cambiar.

Experiencia de usuario (UX)



Benjamín Franco Serrano

Diseñador Gráfico egresado de la Facultad de Artes y Diseño de la UNAM, con estudios de maestría sobre Dirección Estratégica y Gestión de la Innovación en el IUP.

Ha incursionado en varios ámbitos de tecnología, con estudios y experiencia en diseño y desarrollo web, análisis de sistemas y administración de proyectos, especializándose en Customer Experience Design, Service Design, UX y UI Design, trabajando con empresas nacionales e internacionales, gobierno, así como en proyectos artísticos y culturales.

Bibliografía de consulta

[The Definition of User Experience \(UX\)](#)

[User Experience \(UX\) Design](#)

[UX vs. Service Design](#)

[¿Qué es UX?](#)

Equipo	Integrantes
Alpha	Daniel González Lorenzo Mónica Avila Quintana Cristian Ricardo Ortega Ramírez Cristina Salgado Ceballos
Beta	Nora Elizabeth Tapia Ruiz Emilio Quiroz Galván Tayde Martín Cruz Lobera Gabriela Bañuelos Sandoval
Gamma	Rodrigo Díaz Espinosa Adriana Areli Bravo Lozano Lizbeth Heras Lara Alan López de Jesús Itzel Hernández Serra
Delta	Carmen Ramos Nava Miguel Zúñiga González Cynthia Selene Vite García Laura Azucena Lira Jiménez

Epsilon	Antonio Eder Navarro Mendoza Carlos Valadez Cedillo Elizabeth Martínez Sánchez José Luis Villareal Benítez Georgina Islas Ortiz
Zeta	Mario Alberto Hernández Mayorga Gabriela González Alarcón Emmanuel Gonzalo Rojón González José Larios Delgado
Etha	Pablo Enrique Zenil Rivas Angélica Ramírez Bedolla Ma. Alma García García Araceli Casas Cordero César Ordoñez Rodríguez
Theta	Francisco Isaac Moguel Pedraza Rebeca Valenzuela Argüelles Magaly Martínez Hernández Juan Gabriel Rubín Castellanos Sylviane Francoise Levy Amsell

Preguntas detonadoras de la sesión 3

1. ¿Qué elementos de la experiencia de usuario (UX) identifican que están presentes en sus proyectos?
2. A partir de la exposición, ¿Cuáles prácticas de UX podrán aplicar en sus proyectos, desde su área de conocimiento?

Cuestionario de Opinión



Pregunta individual
a responder en la [Pizarra de soluciones](#)

23 agosto



Opina, ¿cómo benefician estas prácticas de UX a la cultura de innovación de la DITE?

Producto del seminario

Con el propósito de fomentar la escritura argumentada en nuestra práctica profesional en la DITE, al término de las sesiones se debe obtener un texto de reflexión alrededor de las preguntas:

¿Qué innovaciones estamos haciendo?

¿Qué innovaciones estamos aplicando en nuestro trabajo diario?

¿Lo que hacemos es vigente?

Características del texto de reflexión

- A elaborar en forma individual.
- De 2 a 4 cuartillas escritas.
- Se entregará el 4 de octubre.
- Citación en APA 7ma edición.

Las reflexiones a desarrollar deben estar basadas en lo temas vistos en el Seminario,

Próximas fechas

- ❑ 30 de agosto. Tema: Marcos de trabajo.
- ❑ 25 de octubre. Conclusiones del seminario.

- ❑ 4 de octubre. Recepción de textos de reflexión.

