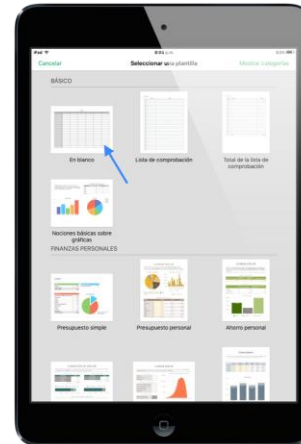




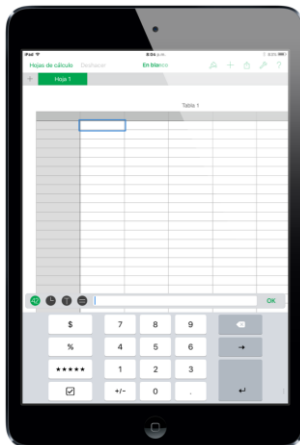
Nociones básicas de Numbers



1. Para crear una nueva hoja de cálculo dé tap en el signo de más que aparece arriba a la izquierda.

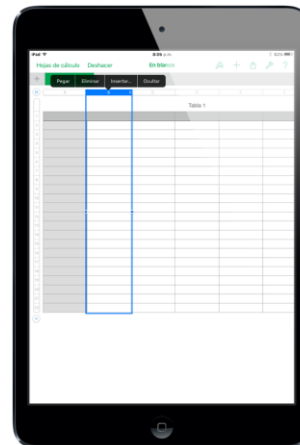


2. Para elegir una plantilla en blanco dé tap en la opción *en blanco*, de lo contrario elija la plantilla que pueda ser útil para lo que quiere hacer.

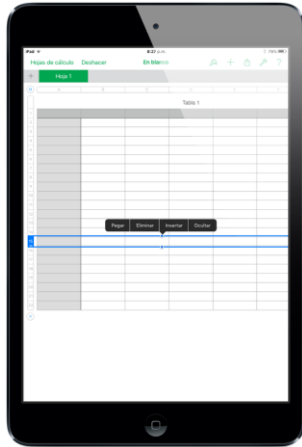


3. Para escribir en una celda de doble tap sobre ésta para activar el teclado. Las opciones son las siguientes. En cada una cambia el teclado.

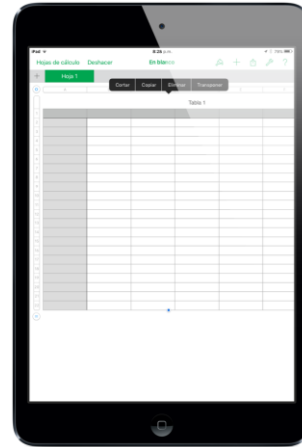
Fecha y hora
Texto
Funciones



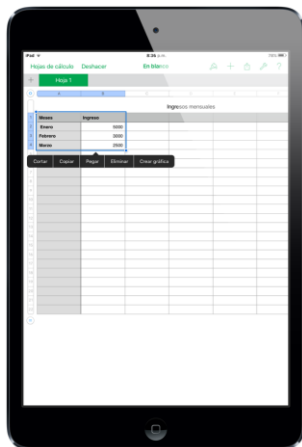
4. Para eliminar o agregar columnas dé un tap en la parte superior de la columna. Aparecen las opciones a realizar.



5. Para agregar o eliminar filas de un tap sobre el número que indica la fila al lado izquierdo



6. Para marcar la tabla completa dé tap sobre el círculo que aparece en la esquina superior izquierda de la tabla



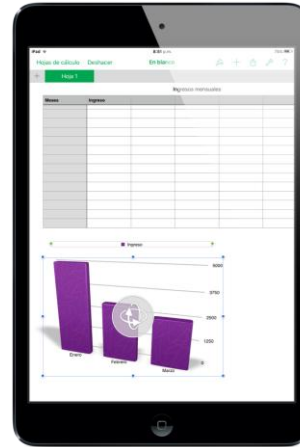
7. Para marcar varias celdas, de tap sobre una de ellas y arrastre el puntero hacia las otras.
Para hacer una gráfica sobre datos en la tabla, considere que la columna A representa el eje de las X en una gráfica. Marque las celdas y elija la opción crear gráfica



8. Elija el tipo de gráfica que considere conveniente. Las opciones son:
2D.
3D, con volumen
Interactiva, solo se muestra el dato de una fila a la vez.



9. Las gráficas 2D son las más simples, pues son planas. Cuando se generan, puede cambiar el tamaño arrastrando alguno de los punteros.



10. Las gráficas 3D aparecen con volumen y pueden modificarse la perspectiva con el control redondo que aparece al centro.



11. Las gráficas interactivas muestran el valor de una sola fila y aparece un control debajo para ver los demás datos